



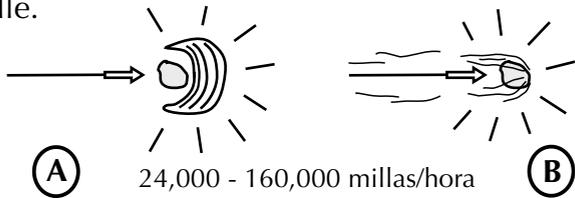
Meteoros



La causa del brillo de un meteoro es incierta.

A El mecanismo teórico favorecido es que el grano de meteoride hipersónico empuja un frente de arco que comprime el aire en el frente, lo que hace el aire se caliente, lo que, a su vez, calienta el grano y hace que brille.

B Otro posible mecanismo es la fricción con las moléculas en la atmósfera superior que calientan el grano de meteoride y hacen que brille.



Meteoride: mientras viaja en el espacio.
Meteoro: mientras caía a través de la atmósfera.
Meteorito: después de golpear el suelo.

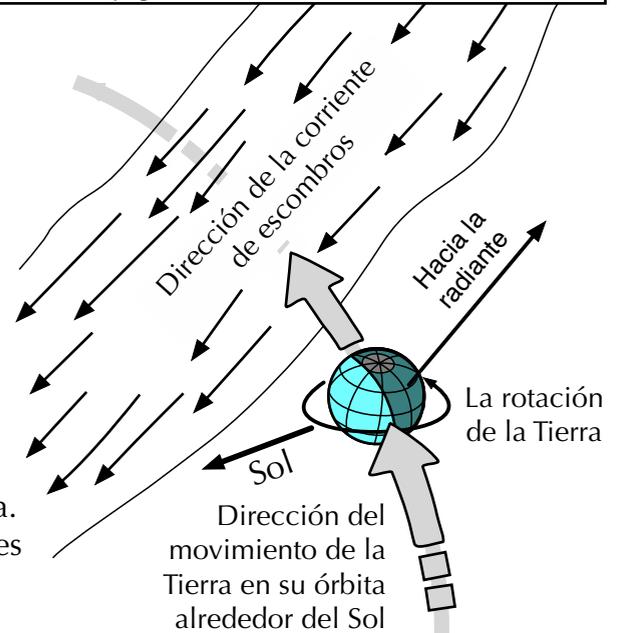
Como observar

- acuéstese en una manta o en una silla reclinable cómoda.
- observe en un lugar oscuro y apague todas las luces blancas.
- enfrente a la radiante para la mayoría de los meteoros.
- mejor cuando no hay luna presente.
- tienden a ser mejores unas pocas horas después de la medianoche.

La tasa horaria Zenital (THZ) es la cantidad de meteoros visibles si el radiante estuviera directamente sobre su cabeza y si las condiciones del cielo fueran perfectas. El conteo de meteoros será menor debido a ...

- la luz de la luna que interfiere,
- oscureciendo la neblina atmosférica,
- meteoros invisibles detrás del observador,
- y el cielo brillante por la contaminación lumínica.

Una lluvia de meteoros ocurre cuando la Tierra pasa a través de una corriente de escombros dejados por un cometa que pasa, posiblemente de hace más de 100 años. Los escombros consisten en arena de silicato del tamaño de una pelota de béisbol y granos de hielo.



Las lluvias de meteoros reciben su nombre de la constelación o área del cielo de la que parecen emanar.

- Quadrantids: Ene. 3, después 3 a.m., 120 THZ
- Lyrids: Abr. 22, después 11 p.m., 20 THZ
- Eta Aquarids: May 6, después 3 a.m., 20 THZ
- Perseids: Aug. 13, después 11 p.m., 50 THZ
- Draconids: Oct. 9, después 8 p.m., 0-20 THZ
- Orionids: Oct. 21, después 1 a.m., 20 THZ
- Leonids: Nov. 17, después 2 a.m., 10-20 THZ
- Geminids: Dic. 14, después 8 p.m., 60 THZ